



METHANCITY: PŘÍRUČKA PŘEŽIVŠÍHO V TOTALITNÍM PEKLE

(PŘEDMLUVA)

Larp MethanCity se koná od roku 2010. Množství informací, které vzniklo během příprav na tři ročníky je obrovské. Pro nováčka i larpy protřelého veterána se může jednat o velké sousto. Snažíme se všechny informace o akci srozumitelně třídit tak, aby v nich nevznikal zmatek, ale stává se, že i ti nejpochtivější se v sumě informací ztratí a přehlédnou důležité skutečnosti, které se pak na larpu projeví jako fatální chyby. Proto vzniká tento text. Jeho účelem je stručně uvést každého nováčka i zkušeného do světa MethanCity. Po přečtení textu bys měl mít povědomí o tom, co od larpu čekat, jak správně vyplnit registrační formulář a jak se na akci chovat, abys sis ji užil ty i okolí, v neposlední řadě, kolik tě to bude všechno stát.

Heslem MethanCity je již od prvního ročníku "co do hry sám dáš se ti vrátí a ještě něco navíc". To, co larp potřebuje je iniciativní hráč, který se nebojí jít do akce naplno a dát ji něco ze sebe. Samotná iniciativa a dobrá vůle ale nestačí. V následujících kapitolách se dočteš, jak se do hry vrhnout správným způsobem.

Mimo průvodce si důkladně přečti uveřejněná herní pravidla. Průvodce se na ně bude odvolávat a před hrou z nich budeš zkoušen.

Doufáme, že se si užiješ MethanCity larp úplně celý - od vymýšlení role, přípravy kostýmů a vybavení, samotné hry až po závěrečné oslavy a vzpomínání. Kdykoliv se můžeš obrátit na kohokoliv z organizačního týmu přes mail, nebo fórum akce.

Organizátoři MethanCity

(OBSAH)

SVĚT METHANCITY.....	4
MĚSTO A ŽIVOT V NĚM.....	8
JAK SE CHOVAT JAKO POSTAVA.....	13
JAK SE CHOVAT JAKO HRÁČ.....	15
JAK UŠETŘIT / UTRATIT, ROZPOČET ÚČASTI.....	16
JAK SE SPRÁVNĚ ZAREGISTROVAT.....	19

(SVĚT METHANCITY)

Po třetí světové válce, po opuštění protiatomových krytů vzniká Světostát. Totalitní vláda Světostátu obnoví Britské ostrovy a kolonizuje Evropu. (Strana je označení pro všechny lidi ve Světostátu). Občané Strany nejsou svobodní, ale má to svůj účel. V pustině kolem měst hlídaných vojáky se pohybují mutanti, nepřítelé lidstva. Strana chrání čistý gen, každá mutace je stíhaná. Lidé jsou kategorizováni podle čistoty genu a ideologie. Bytosti třetích a čtvrtých kategorií (mutanti a potomci mutantů) jsou vyhlazováni. Kdo se staví proti Straně, stává se mutantem.

Občané druhých kategorií (pracovníci), prvních kategorií (vojáci a výše postavení občané) a integrovaní (vládnoucí) obývají města Strany, zaměřená podle činnosti (výrobní města, chemická města, sídelní města, aj.). Každý občan a Integrovaný musí pracovat. Města jsou hlídána vojáky Strany, oblasti na okraji Světostátu se nazývají Protektoráty.

Stranu vede vůdce Ministr Mentor. Občané jsou kontrolováni a žijí podle řádu měst. Jsou chráněni vojáky a ideopolici (vyšetřovateli). Občané dostávají od Strany vše - od oblečení, jídla, místa k životu, bezpečí po nadstandardní služby (lázně, lepší jídlo, zábavu), pokud si to zalouží. Musí pro světostát pracovat, činností k práci je celá řada. Občan druhé kategorie se může stát občanem první kategorie po geneticko ideologické prověrce a doporučení k lepší práci.

O duchovní život se stará církev Zániku, jediná Stranou uznávaná náboženská skupina. Zánik věří v posmrtný život, současný je jen předstupněm k pravému životu za Závojem (po smrti). Každý spěje ke smrti, některé je tam třeba odeslat dříve - zabít (mutanti). Pravověrným náleží pracovat pro Stranu a připravovat se k životu po smrti.



Chystáš se na larp MethanCity: Bod obnovy

Co prožiješ? Jak se máš připravit? O čem hra bude a co od ní čekat? Věříme, že máte spoustu otázek, které je potřeba zodpovědět ještě před rozhodnutím, zda na larp jet. Po pročtení tohoto průvodce byste měli mít celkovou představu o larpu i o tom, co pro Vás chystáme.

MethanCity je larp, kde prožiješ tři dny v totalitním postkatastrofickém státě, v Důlním městě č. 17. Co ve městě najdeš a co se bude dít? Hru můžeš prožít jako občan druhé kategorie, nebo jako protektorátní voják, který dohlíží na bezpečnost města. Tento průvodce je zaměřen na občany druhé kategorie, pro představu, jaké je to být vojákem, budou na stránkách akce zveřejněny články.

Od akce očekávej především zkušenost života v totalitním státě, kde existuje minimum soukromí, kde o všem rozhoduje Strana a vojenský režim. Nesnažíme se být ve všem reální, ale chceme, aby larp reálně působil.

Příběhy se na larpu odehrávají jak zcela všední, od práce, jídla, posezení v hospodě, vyřizování papírů, průvodů a oslav, všemožných kontrol vojáky, obchodování, modlení v církvi zániku až po nevšední a dobrodružné jako průzkumy pustiny, intriky mezi občany, provozování odboje proti Straně, boj s mutanty, soupeření jednotlivých skupin ve hře apod.

Bude jen na tobě, jak se do hry zapojíš a co prožiješ. Neslibujeme zaručený zážitek, ale skutečně pořádnou hromadu příležitostí, jak prožít zajímavý příběh a zapojit se do pečlivě připravovaného světa.

Po pročtení průvodce budeš mít spoustu dotazů. Neváhej je pokládat na fóru akce, kde se ti bude věnovat někdo z organizátorů i zkušených hráčů, kteří již prožili dva minulé ročníky larpu. Takže směle do toho!

Historie tvé postavy

MethanCity: Bod obnovy se odehárává v Důlním městě Strany na kraji pustiny. Jak se tam tvá postava dostala a kdo vlastně je? Předpokládejme, že jsi občan druhé kategorie. Nemáš moc možností, jak ses do města dostal. Rovnou zapomeň na přílišně originální postavy, které prožily epické příběhy. Samozřejmě, pokud tě napadne zajímavý životopis a napíšeš jej do registrace, oceníme to. Ale je třeba se držet reality světa. Většina postav:

- se narodila v porodním městě a v útlém věku byla zařazena do Výchovného středika, kde byla vzdělávána v ideologii a práci. Nakonec ji přeřadili do některého z měst, kde teď pracuje.
- dlouhou dobu strávila v některém z měst strany jako občan a nakonec ji přeřadili jinam
- její město, kde bydlela mohlo být napadeno, zrušeno a dotyčná postava byla přeřazena jinam
- toulala se pustinou, kde se narodila, nakonec ji sebralo komando Protektorátu, očipovalo a převezlo do města
- udělala nějaký zločin a za trest byla vyřazena do důlního města
- nějak se vyznamenala a za odměnu byla přeřazena do důlního města

Moc možností neexistuje, postapo svět MethanCity není tak bohatý na příležitosti jako ten náš. Občan v nejstandardnějším případě prochází těmito fázemi

1. narodí se v porodním městě, nebo jinde
2. je umístěn do výchovného zařízení Strany, kde je z něj vyroben svědomitý občan
3. úřad pro kontrolu lidského materiálu jej zařadí do některého z měst
4. tam pracuje do smrti

Některé důležité reálie světa

Důležitá data, která postava určitě zná

Píše se rok 2115. Strana oficiálně vznikla kolem roku 2070. Apokalyptická válka, která zničila starou společnost se odehrála kolem roku 2012. Datum se shoduje s datem larpu (i v herním světě je květen).

Církev zániku

Církev Zániku je jedinou Stranou povolenou náboženskou skupinou (i když ve světě je mnoho jiných). Zánik vyznává hodnoty práce a poslušnosti. V každém městě je kněz, který pořádá pravidelné mše. Strana nenutí být věřícím Zániku, ale je to důležité pro ty, kdo sami věří. A to mohou být velmi vysoce postavení občané ve městě.

Jak se občané navzájem oslovují?

Občané nemají jména, ale čísla. Číslem lze snadno identifikovat, o koho se jedná. Číslo má občan na visačce, v papírech a používá pouze toto číslo, nikoliv své jméno!

Číslo sestává z více částí. Např. 4207-0215 je číslo občana žijícího v Oblasti 42 (Strana se dělí na geografické celky oblastí) 07 je číslo města, kde pracuje a žije. Za pomlčkou znamená 02 kategorii občana (pouze 01 a 02), a 15 na konci je číslo občana podle počtu lidí ve městě (pokud ve městě č.7 žije celkem 40 občanů 2. kategorie, bude poslední v počtu mít číslo 4207-0240). Občané se zpravidla oslovují posledním čtyřčíslím (např. "Ahoj Dvapatnáctko!" Číslo dostaneš přiřazené při registraci a budeš jej mít i v papírech.

(MĚSTO A ŽIVOT V NĚM)

Tvá postava tedy byla Stranou přerazena do Důlního města. Co tedy bude prakticky následovat?

- Na začátku dostaneš vybavení (oblek Vítězství - tj. kombinéza, kterou mají všichni občané stejnou), herní doklady (nesmíš je ztratit), nějaké přidělové lístky do začátku (viz. níže), obojek s čipem a nějakou drobnost do začátku (malý předmět, konzervu, ovoce apod.) Lístky se fasují při nástupu jednou denně, ráno.
- Bydlet budeš jako občan v Ubikacích. Občané první kategorie (tohoto statusu můžeš dosáhnout více způsoby, např. poctivou prací, ale i udáváním ostatních, nebo jen tím, že si nakloníš důležité postavy ve hře) bydlí v bytech v Protektuře (hlavní budova ve městě).
- Jíst budeš pravidelně v kantýně. Základním jídlem pro občany druhé kategorie je Nutrisója. Popravdě není nic moc, ale přežiješ na ni. Když budeš schopný, rychle zjistíš, kdo má ve městě přístup k lepšímu jídlu a za co ho vyměnit.
- Budeš pracovat ve výrobě, nebo při těžbě krystalů. Za dobrou práci můžeš dostat lístky navíc. Navíc máš povinnost pracovat u některého z občanů první kategorie v rámci tzv. Službě Straně. Jedná se o jednotlivé lidi, kteří ti mohou zadat různou práci. Většina je dobře hodnocená, ale musíš být schopný a dokázat jim, že na to máš.
- Večer se chodí občané bavit do místní hospody, nebo pracují. Pokud budeš mít dostatek lístků, můžeš navštívit malé městské lázně, nebo zkusit najít nelegální kasino. Strana vydává noviny Pochodeň Strany, kde se dočteš aktuální informace. Ale pozor - vše vydává Úřad pro informace a jejich pravdivost, takže počítej s dávkou propagandy a zkreslováním budálosti.

BĚŽNÝ DEN OBČANA

Den občana Světostátu plyne pravidelným tempem. Každý den má svůj řád, jehož dodržování je přísně hlídáno. Mimořádné události se nestávají často. Běžný den vypadá takto:

- | | |
|--------------|--|
| 7:30 | - budíček |
| 8:00 | - nástup, rozcvička a ranní proslov, mše Zániku |
| 8:30 | - jídlo v Centrální jídelně |
| <hr/> | |
| 9:00 | - pracovní skupina A jde do výroby, pracovní skupina B těžba a údržba města |
| 11:30 | - odchod z práce |
| 12:00 | - nástup, jídlo v Centrální jídelně |
| 13:00 | - nástup a vzdělávací program |
| <hr/> | |
| 14:00 | - pracovní skupina A těžba a údržba města, pracovní skupina B výroba |
| 17:30 | - odchod z práce, mše zániku |
| 18:00 | - nástup a jídlo v Centrální jídelně |
| 19:00 | - volný čas, od setmění zákaz vycházení bez povolení |
| <hr/> | |
| 21:00 | - noční směna ve výrobě (vybraní ze skupin A a B), zbytek pracovní povinnosti v údržbě města |
| 24:00 | - zákaz vycházení |

PŘÍDĚLOVÉ LÍSTKY

- Lístky jsou jediným oficiálním prostředkem směny. Žádné peníze neexistují, ve hře najdete pouze pět druhů přídělových lístků. Za lístky je možno směnit vše, co občan potřebuje (jídlo, služby, přeměty, léčení apod.)
Každý druh lístků je na určitou skupinu zboží, či služeb, které na každý den Strana vypisuje podle jejich dostupnosti a hodnoty.
- Za základní lístek spadající do kategorie A je možno směnit většinou základní jídlo, vodu, základní zboží apod. Za další kategorie (B - C) už to bude lepší jídlo, služby, možnost ochrany, lékařský materiál. Za poslední kategorie (D -E) jsou hodnotné předměty a mimořádné služby. Existují také lístky na konkrétní materiál, či službu, které je možno dostat při vyplnění žádosti na úřadě. Každý občan dostává přiděl lístků na den a mimořádné lístky za odměnu (při zaznačení vyznamenání do papírů občana).
- Lístek je po přidělení zboží, či služby znehodnocen. Lístek platí vždy od půlnoci do půlnoci, večer je možno vyměnit zbylé lístky na další den. Hromadění lístků je zakázáno. Lístky není možno sčítat (za jeden lístek je jen jedna služba, či zboží, více lístků neznamena větší hodnotu.)
- Hodnoty zůstávají v rámci kategorie (dva áčkové lístky neplatí jako jeden béčkový).
- Je zakázáno s lístky šmelit, sčítat, měnit je, či spekulovat, i když se to samozřejmě děje a mezi občany bují neoficiální trh s lístky, stejně tak existují nelegální kurzy na černém trhu s lístky.

ČIPOVÁ TOTALITA

Jako občan jsi pod neustálou kontrolou vojáků a vyšetřovatelů Strany. Jsi monitorován, protože pro Světostát je důležitá hodnota tvé práce, kterou hlídá. Jakými prostředky je na tebe dohlíženo?

- **Univerzální informační systém Vítězství**

Tvá karta občana (informace, zdravotní karta, trestní rejstřík, apod.) jsou uloženy na centrálním počítači. Přes síť tě může jakýkoliv voják, úředník, vyšetřovatel, nebo pověřený občan zkontrolovat. Rovněž tam může dopsat hodnocení, trest apod. Různí lidé mají různé přístupy do Systému, ale Strana o tobě ví vše a krom papírů, které máš u sebe existuješ ještě jako soubor dat v informačním systému Strany.

- **Kód**

Aby tě bylo možno rychle identifikovat, tak máš na svém obojku i kombinéze kód, po jehož naskenování se dotyčnému zobrazí tvá data, které jsou uloženy v Systému Strany.

- **Rádiový čip v obojku**

V některých místech jsou umístěny čtečky čipů, které zaznamenají tvou polohu a tu pak odešlou na příslušný počítač. Strana proto má možnost zkontrolovat, zda jsi na nástupu, ve výrobní hale apod. Jsi stále monitorován, i když systém dokonalý není a určitě najdeš místa, kde budeš "ve stínu" Strany a Systému.

BEZPEČNOST VE MĚSTĚ

- **Mutanti**

Město je v bezpečí díky promyšlenému systému odpuzovačů mutantů, které jsou zabudovány v některých budovách a na označených veřejných místech (úkryty). Tyto místa jsou pod zářením které nečistě bytosti odpuzuje. Zářiče jsou sice malé, nicméně vyžadují mnoho energie, která je získávána z natěženého substrátu. Je možné, že někdy se substrátové energočlánky (vyráběné v technickém centru města) vybijí a mutanti udělají průnik. Pak nastupují vojáci. Sabotáže těžby, nebo technických služeb města proto nejsou časté, protože na substrátu závisí přežití města. Budovy fungující jako kryty jsou řádně označeny.

- **(Ideo) zločinci**

Ve městě funguje vynikající udavačsko - vyšetřovací aparát. Dej si proto pozor co říkáš, kde to říkáš a komu to říkáš. Světostát nabízí mnoho přídělových lístků vysoké kvality za udání. Ne všichni jsou kamarádi, ani ti, kdo se tak tváří. Ve vyšetřovacích celách se končí pro neopatrné slovo, gesto, špatně pochopenou větu. Dej si pozor. Tresty jsou různé a mezi ty lepší patří několik hodin v "díře", což je cela s minimem světla, kde jsi zavřený úplně sám a je tam zima.

Samozřejmě můžeš sám udávat, což Strana ocení. Je to nástroj velké moci. Ale dej si pozor, jak s ním zacházíš.

(JAK SE CHOVAT JAKO POSTAVA)

Asi nejdůležitější otázka, kterou je třeba si na začátku položit zní: "**Co od hry čekám?**" Vyjasnění očekávání pomůže pochopit, jak by se měla tvoje postava chovat a tím pádem jak si hru můžeš nejlépe užít.

MethanCity larp je o životě v postkatastrofické totalitní společnosti, čipové diktatuře, kde osobní svoboda neznamena nic. Je to úplně odlišné prostředí než v našich životech a na většině ostatních larpů.

Proto je nutné chápat, že se tvoje postava bude muset chovat úplně jinak, než jsi zvyklý na ostatních akcích.

Co je to hlavní?

- **Od MethanCity primárně nečekej akci.** Ta je potlačována Stranou. Straně jde o to, aby město klidně fungovalo. Nečekej neustálé přestřelky, napínavé questy, akci. Město je neuvěřitelně obyčejné.
- **Očekávej rutinu.** Zkus ji co nejlépe zahrát. Občan se nesměje hlasitě. Kouká do země a snaží se nepůsobit nápadně. Pamatuj, že tvá postava **nic jiného nezná**. Pro tebe je na larpu všechno nové a vzrušující, ale pro tvoji postavu ne. Hraj ji tak. Město, ve kterém žiješ vídáš každý den a nebyl jsi dál, než pár kilometrů od města, nebo v transportním vlaku.
- **Život je to nejcennější, co Tvá postava má.** A můžeš o něj přijít. Tvá postava chce hlavně přežít. Není dobré na sebe upozorňovat hlasitými projevy, smíchem, aktivitou. Všechny aktivity raději dělej nenápadně, pomůže ti to.



- Napínavé questy na larpu samozřejmě jsou, ale to neznamená, že se napínavě tváří. Obrovský úkol může být vyjednání lístu, přežití razie, hledání jídla, průzkum oblasti za městem. Budeš dostávat zajímavé questy, pokud je budeš hledat a prožiješ napínavé příběhy, ale **vše se skrývá za obyčejností, nudností a šedivostí rutinního života.**
- **Hlasitě provolávej slávu Straně, účastni se veřejných shromáždění.** Odpor proti Straně je zbytečný a pokud se o něj budeš pokoušet nápadně, pravděpodobně tě čeká rychlý konec.
- **Odboj neznamená útočit na vojáky.** Vojáci jsou ve městě kvůli ochraně. Pokud se budou vojáci zabývat více tvou postavou, než mutanty, kteří číhají za městem, brzy bude mrtvá Tvá postava i oni.
- **Chovej se jako postava logicky.** Žiješ ve světě, kde přežít znamená přizpůsobit se totalitnímu systému. Samozvaní hrdinové ničící plakáty, nebo podřezávající vojáky vyvolají vlnu represí, poprav, vyšetřování, nenávisti ze strany vojáků a vyšetřovatelů.
- **Snaž se být aktivní, ale tím správným způsobem.** Pokud se nudíš, je to asi tím, že zábavu a akci hledáš na nesprávném místě. Na MethanCity tě nečekají akční boje, války frakcí, složité cesty za poklady. Čeká tě život v postkatastrofické totalitní společnosti. Příklady dobrých cílů postav mohou být následující:
 - **Mít se dobře a žít v klidu.** Spousta lidí nemá co jíst, nebo jí nutrisóju. Ve hře ale luxusní jídlo existuje. Jak se mít co nejlépe? Přečti si knihu Král Krysa a pochopíš, co tím myslíme.
 - **Stát se významným Straníkem.** Zkus geneticko ideologickou prověrku. Udávej. Snaž se, aby Strana rostla a vzkvétala. Potírej ideozločin.
 - **Pracuj pro někoho mocného.** Každé NPC ve městě má svou moc, své cíle a tužby. Dá se na tom slušně vydělat.
 - **Chceš spravedlnost? Demokracii? Svrhnout Stranu? Útoky a sabotáže nepomohou.** Na to se musí ztraceně nenápadně a přirav se, že se ti to na larpu nepodaří. **Ale odboji užitečný být můžeš.** Jak? To už musíš zjistit sám. Ale násilím to nepůjde.



(JAK SE CHOVAT JAKO HRÁČ)

To, jak se budeš jako hráč chovat ovlivní to, jak na hru budou vzpomínat všichni ostatní. Larp vytváří hráči a je třeba se chovat tak, abys v každé chvíli dělal hru kvalitní a nekazil ji sobě, ani ostatním. Existuje několik základních pravidel, které je nutno dodržovat, aby ses chtěl za rok vrátit ty i ostatní hráči:

1. **Před larpem pružně komunikuj**, odpovídej na případné maily a navštěvuj fórum
2. **Poctivě čti všechny informace** na webu a dalších materiálech
3. **Před registrací si nastuduj všechny dostupné materiály, čti články na webu**
4. **Pamatuj, že TY jako hráč děláš hru kvalitní sobě i ostatním**
5. **Dodržuj herní pravidla** (V případě, že nevíš jak se zachovat, kontaktuj organizátora. Od toho tam jsou.)
6. **Během hry si nesundávej ochranné brýle**
7. **Zůstávej v roli** (I když hra může váznout, hraj svou postavu, jak nejlépe umíš. Strhneš ostatní.)
8. **Chovej se slušně** (Přestože se postava může chovat hrubě, jako hráč se chovej podle zdravého rozumu.)
9. **V případě zmatků vyhledej organizátora** (bude vždy minimálně jeden k dispozici na orgovně)

10. Hrej postavu co nejlépe umíš, dej do toho maximum!

(JAK UŠETŘIT / UTRATIT)

Kolik a za co utratit je vždy důležité rozmyslet. Larpy se mohou člověku pořádně prodražit. Finance se dají pojmout několika způsoby a tady ti nabízíme více příkladů, jak k utrácení přistupovat.

CHCI ŠETŘIT / LOW BUDGET

Nemáš peníze, nebo je nechceš utrácet, ale na akci jet chceš. Jak to udělat? Je několik položek, za které prostě utrácet musíš, s tím se nedá hnout:

Vstupné na akci (600,- Kč)	/	Doprava na akci	/	Základní vybavení
-----------------------------------	----------	------------------------	----------	--------------------------

Se vstupným se nedá nic dělat. Budiž ti útěchou, že akci neděláme pro peníze a zisková není. Vstupné se snažíme srážet jak nejnižší to jde.

Dopravit se na místo lze často levně. Zkus napsat na fórum do topicu "doprava na akci", kde se domlouvají hromadné odjezdy vlakem, nebo auty často ze všech koutů republiky. Pokud se s někým nedomluvíš na fóru, zkus využít některou ze služeb sdílení auta (např. spolujizda.cz, jizdomat.cz), kde se domlouvá takový stop předem za podíl na palivových hmotách, můžeš tam i vypsát svou pohledávku. Vlak je jistota, při nejhorším můžeš zkusit stopovat. Odvoz z akce můžeš domluvit podobně, zeptej se lidí s autem přímo na akci, zda nemají o místo navíc.

Pokud se dostaneš nedaleko místa konání, můžeš zavolat někomu z orgů (čísla budou dostupná na fóru) a pokud to bude možné, zařídíme odvoz na místo (do pár kilometrů)

Základní vybavení jsou povinné položky, které jsou nutné k přežití, některé z nich budou při registraci kontrolovány. Pokud bys je pořizovat všechny nové, vyjdou tě na:

- **Ochranné brýle** (v ochranných pomůckách, Bauhaus, Canis apod.) = **50,- Kč**
- **Reflexní vesta** (v ochranných pomůckách, na tržnici apod.) = **50,- Kč**
- **Čelovka** (nebo jiná svítilna, TESCO, elektro potřeby apod.) = **150,- Kč**
- **Náhradní akumulátory** = **30,- Kč**
- **Spacák** (např. armádní základácký ČSLA na excaliburarmy.cz) = **165,- Kč**
- **Karimatka** (TESCO zelená karimatka) = **50,- Kč**

Celkem **500,- Kč**

Spousta ostatních věcí se dá domluvit na půjčení (rovněž napiš na fórum do příslušného topicu, vypůjčování má na MethanCity tradici), ale tyhle základní věci prostě potřebuješ. Kostým, jídlo na celou dobu hry, zbraně a herní předměty jsou zaplacené v rámci vstupného, takže když budeme předpokládat, že za cestu tam a zpátky dáš dohromady **400,- Kč**, kostýmové doplňky tě stojí **150,- Kč** a připočteme k tomu výše zmíněné náklady, můžou se tvoje finance spolu se svačinou na cestu pohybovat okolo **1700,- Kč**.

Nezapomeň na **oblečení pod kombinézu**, kterou jako občan dostaneš. Kombinéza není teplá. Doporučujeme tmavé, nevýrazné oblečení a kvalitní obuv.

Jako občan můžeš dále rozumně utratit především za vybavení svého místa, kde bude herně bydlet. Půjde o místnost, nebo slum, jehož výzdobou a provedením můžeš zlepšit atmosféru hry. Nápadům se meze nekladou, existuje několik osvědčených rad, co si vzít na akci sebou. Spoustu věcí lze sehnat skoro zadarmo, problém je vždy, jak je na akci dostat.

- **Věci na vybavení místnosti / slumu** - prázdná místnost vypadá hloupě. Vylepši ji celtou, nějakými plakáty (předválečnými, nebo staženými z webu), kusem hadru / látky místo dveří. Neztratí se ani nějaký osobní nábytek, ale toho je na místě akce poskrovnu, proto (pokud jedeš autem) přiber zahradní stůlek, skládací židle, nebo jen několik desek a prken, ze kterých podložením vyrobíš vybavení místnosti. Ideální je sehnat dostatek lepenkových beden, které rozložíš a za pomoci lepicí pásky z nich vyrobíš podložku pod stůlek, nebo skříň, kterou předělíš prázdnou místnost.)
- **Vybavení se týká také detailů**, do těch už můžeš investovat více. Olejová, petrolejová lampa, svítlna z autobaterie, karbidka.. možností je spousta. Staré rádio se zabudovaným MP3 přehrávačem také přispěje k atmosféře, vysílání rádia ti na místě do přehrávače ve formátu MP3 nahrajeme. Vylepené fotografie, výstřižky, noviny, předválečné zajímavosti nic nestojí. Můžeš si vzít barel na vodu, solární sprchu, cokoliv.
- **Cokoliv na obchodování**, co nebude provokovat vojáky.
- **Kostýmové doplňky** (jak vylepšit Univerzální oblek Vítězství se můžeš inspirovat na fotkách, nějaké rady jsou v předchozích kapitolách.

(JAK SE SPRÁVNĚ ZAREGISTROVAT?)

Registrace neznamená se zapsat do formuláře a přijet. Sestává z několika kroků, které mohou trvat déle. Pro přehlednost ti je rozepíšeme do více bodů.

ZAČÍNÁŠ MÍT PŘEDSTAVU O POSTAVĚ

1. Začínáš se o MethanCity zajímat (čteš tohoto průvodce, čteš informace na webu, píšeš na fóru, byl jsi na některém z minulých ročníků.)

ZALOŽÍŠ SI ÚČET

2. Zaregistruješ se do systému na webu MethanCity (pod odkazem registrace). Uvedeš svoje kontaktní údaje. Na mail ti přijde zpráva, že máš vytvořený účet. Přihlásíš se do účtu.

VYPLNÍŠ INFORMACE O POSTAVĚ

3. Přihlásíš se na webu MethanCity do svého účtu a klikneš na ikonku "založit postavu". Dostaneš se do formuláře, který ti zabere asi 20 minut. Výsledkem bude vytvořený návrh postavy. Budeš se řídit instrukcemi ve formuláři a procházet jednotlivými body. Budou vypadat asi takto:
 - a. Sepíšeš si historii postavy
 - b. Vyplníš dotazník osobnosti tvé postavy
 - c. Vypíšeš určité detaily o tvé postavě, nějaké další budou vygenerovány systémem
 - d. Formulář odešleš

POSTAVU ZPRACUJÍ A DOPLNÍ ORGANIZÁTOŘI

4. Formulář putuje k organizátorům, kteří přidají pár informací do tvého profilu (přibude ti ve formuláři tři až pět informací, které Tvá postava zná / kdysi prožila / ví a může je nějak využít apod.) Tyto informace jsou závazné a doporučujeme, aby sis je nechal pro sebe. Pokud bude postava špatně napsaná, dostaneš rady, jak ji přepracovat. Vše se zobrazí ve tvém profilu.
Na mail ti přijde zpráva o tom, že tvoje postava byla zpracovaná.

ZKONTROLUJEŠ SI POSTAVU

5. Znova se přihlášíš do svého profilu. Uvidíš historii své postavy a informace, které ti byly přidány, upraveny organizátory. Vše si přečteš a dolů napíšeš, zda je podle tebe postava ok, nebo by jsi chtěl něco změnit.

ZAPLATÍŠ VSTUPNÉ

6. Pokud je všechno ok, tak stačí, když zaplatíš registrační poplatek (bude se platit předem převodem, paypallem, nebo složenkou) a u tvého MethanCity účtu se ukáže kolonka "Vše hotovo".
Pokud s postavou spokojený nebudeš, budeme ji dále upravovat. Organizátoři však mají při úpravách postavy poslední slovo.
Dále můžeš svůj profil navštěvovat a doplňovat určité informace (např. fotky kostýmu a vybavení, které bereš sebou apod.

HRAJEŠ

7. Dorazíš na akci, projdeš zkouškou z pravidel a dostaneš herní vybavení - a v sobotu ráno pro tebe začíná hra.